



INSTITUTO MEXICANO DE LA
PROPIEDAD INDUSTRIAL



ORGANIZACIÓN MUNDIAL
DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



INSTITUTO NACIONAL DEL
DERECHO DE AUTOR

REUNIÓN REGIONAL DE DIRECTORES DE OFICINAS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL Y DE OFICINAS DE DERECHO DE AUTOR DE AMÉRICA LATINA

organizado por
la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI)
en cooperación con
el Instituto Mexicano de Propiedad Industrial (IMPI),
y
el Instituto Nacional del Derecho de Autor (INDAUTOR) de México
Guadalajara (México), 23 a 25 de marzo de 2004

LOS DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL Y LA PROTECCIÓN DEL
SOFTWARE. EL SOFTWARE LIBRE: SIGNIFICADO, DESAFÍOS Y
OPORTUNIDADES. ¿ES UNA ALTERNATIVA VIABLE COMO HERRAMIENTA
DE APOYO A LOS DESARROLLOS INFORMÁTICOS DE LAS OFICINAS DE
PROPIEDAD INTELECTUAL?

*Documento preparado por el Sr. Andrés López, Investigador Principal, Centro de
Investigaciones para la Transformación (CENIT), Buenos Aires*

Diapositiva 1

El software, los derechos de propiedad intelectual y el modelo *open source* : desafíos y oportunidades

Andrés López
CENIT (Centro de Investigaciones para la Transformación), Argentina.

Reunión Regional de Directores de Oficinas de Propiedad Intelectual y de Oficinas de Derechos de Autor de América Latina.
23-25 de Marzo 2004, Guadalajara, México

Diapositiva 2

Presentación

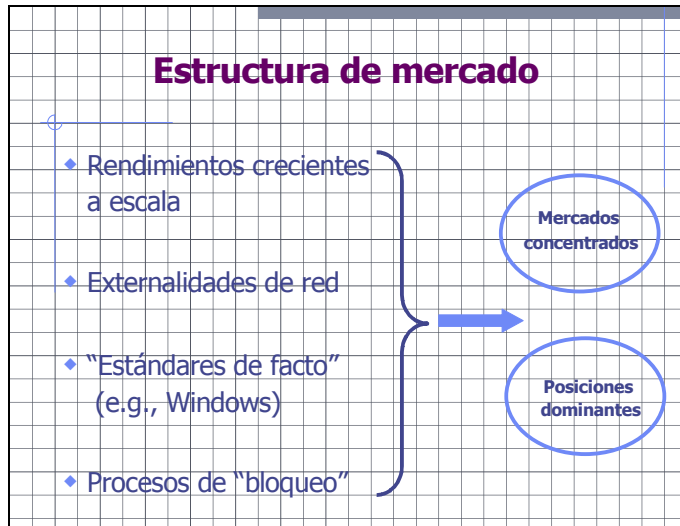
- ♦ La propiedad intelectual en el software. La visión de un economista
 - ♦ Estructura de mercado
 - ♦ Características del proceso innovativo
 - ♦ El impacto de los derechos de propiedad intelectual (DPI)
- ♦ El software *open source*
 - ♦ Definiciones y tendencias
 - ♦ Software *open source* vs software propietario
 - ♦ La visión desde América Latina

3. Reflexiones finales

Diapositiva 3

1. La propiedad intelectual en el software. La visión de un economista

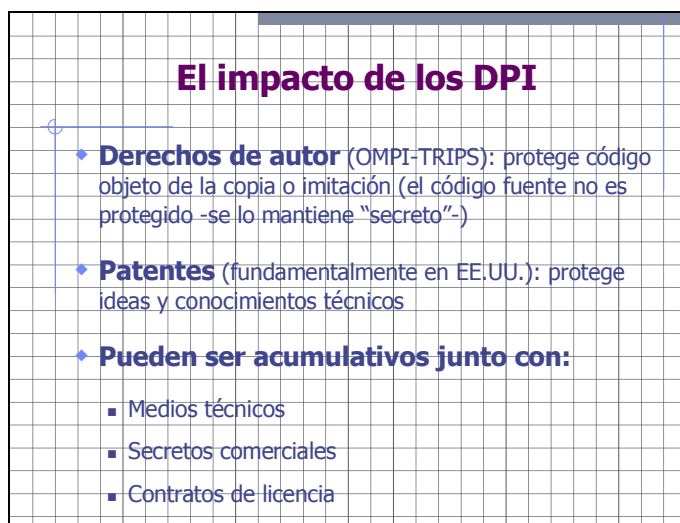
Diapositiva 4



Diapositiva 5



Diapositiva 6



Diapositiva 7

El impacto de los DPI (cont.)	
Pros y contras de las patentes	
Pros	Contras
Permiten difundir información tecnológica	Reducidos requisitos de patentamiento implican patentes de "baja calidad" (mercados con conocimientos acumulativos)
Ayudarían a incrementar el ritmo de la innovación	Aumentan o disminuyen la I&D? (Bessen y Hunt, 2003)
	Patentamiento a programas aislados podría ser usado para impedir la ingeniería reversa
	Reforzamiento de posiciones dominantes; PyMEs patentan poco
	Excesiva duración

Diapositiva 8

- El impacto de los DPI (cont.)**
- Orientaciones deseables**
- ♦ Preservar los derechos de los creadores de software
 - ♦ Mantener altos niveles de competencia en el mercado
 - ♦ Evitar reforzar tendencias a "bloqueos" tecnológicos
 - ♦ Tener en cuenta el carácter acumulativo de los procesos de innovación

Diapositiva 9

2. El software *open source*

Diapositiva 10

Definiciones y tendencias

- ♦ Se distribuye, generalmente pero no siempre, en forma gratuita junto con su código fuente (que puede ser usado y modificado libremente)
- ♦ Notable avance en los últimos años (vg. Linux, Apache, Sendmail)
- ♦ Proceso de innovación: aprendizaje colectivo
- ♦ Diversos modos de licenciamiento (con mayores o menores restricciones para mezclar *open source* con software "propietario")

Diapositiva 11

Definiciones y tendencias (cont.)

- ♦ Grandes firmas han incorporado soluciones *open source* → Modelo híbrido
- ♦ Países, estados y ciudades con legislación que otorga preferencia al *open source* en las compras públicas
- ♦ Consenso acerca de que seguirán compitiendo los dos paradigmas

Diapositiva 12

Razones para la expansión del open source

- ♦ Mercado (precios, concentración)
- ♦ Tecnológicas ("bloqueos", código fuente cerrado, interoperabilidad)
- ♦ Seguridad
- ♦ Internet (favorece interacción de programadores)
- ♦ Ideológicas

Diapositiva 13

Ventajas y desventajas del *software open source*

Ventajas	Desventajas
Mayor efectividad para generar programas confiables (comunidades de programadores que desarrollan y testean programas)	Debilidad para captar de manera sustentable porciones significativas del mercado (orientado a necesidades de los desarrolladores; cuáles son los negocios viables?)
Mayor seguridad frente a virus y otras amenazas	Si dominara <i>Open source</i> podría disminuir el ritmo innovativo del mercado
Mayor transparencia, interoperabilidad y adaptación a necesidades de usuarios	Carácter descentralizado podría implicar indefinición en la orientación comercial o estratégica
Licencias gratuitas o a bajo costo	Los costos totales del open source pueden ser mayores que en software propietario

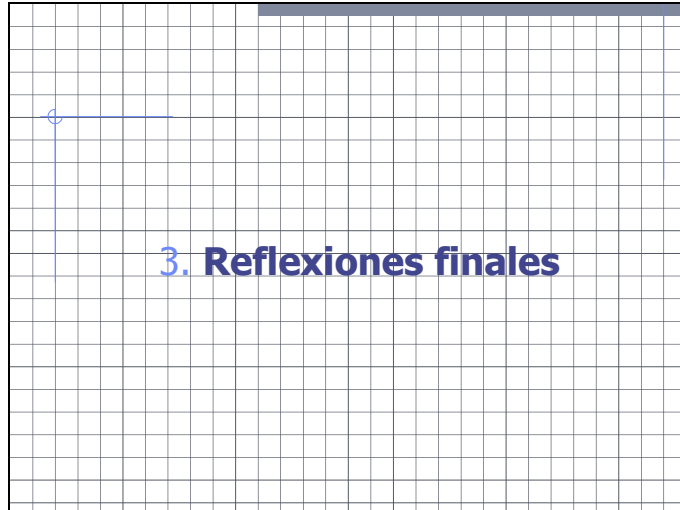
Diapositiva 14

- ### La perspectiva de América Latina
- ◆ **Potenciales ventajas del *open source*:**
 - Ahorro de divisas
 - Contribución a la reducción de la "brecha digital" (programas generalmente gratuitos)
 - Facilitación de los procesos de innovación (dado el carácter "abierto" de los programas)
 - "Resolución" del problema de la piratería
 - Aumento de la transparencia y ¿reducción de gastos? en sector público

Diapositiva 15

- ### La perspectiva de América Latina (cont.)
- ◆ *Open source* funciona para modelo *user-driven* (software como herramienta de modernización) si ciertas condiciones están presentes
 - Competencias técnicas
 - Redes de cooperación
 - Usuarios capacitados
 - ◆ ¿Qué pasa si se quiere seguir estrategia *supplier-creating* (software como industria estratégica)?
 - ◆ Modelo de negocios es servicios y no licencias de programas → **Redefinición estrategias comerciales**

Diapositiva 16



Diapositiva 17

Algunas conclusiones y sugerencias de política

- ♦ El modelo *open source* promete ventajas, **pero**
 - Seguirá coexistiendo con el software propietario y con modelos "híbridos"
 - Desde el punto de vista del Estado, la elección de uno u otro modelo debería hacerse caso por caso, facilitando el mayor nivel de competencia posible entre proveedores alternativos

Diapositiva 18

Algunas conclusiones y sugerencias de política (cont.)

- ♦ Las ventajas potenciales del *open source* se aprovechan cuando no sólo se usa sino también se produce o se innova bajo el modelo OS.
Entonces ...
 - Los países de la región deben contar con:
 - ♦ Recursos humanos calificados
 - ♦ Competencias técnicas
 - ♦ Infraestructura barata y moderna
 - ♦ Acceso a financiamiento para programadores y empresas
 - ♦ Interacciones fuertes usuario-proveedor y usuario-usuario