



**WIPO/IP/CONV/GE/2/23/1 PROV. 1**  
**ORIGINAL: INGLÉS**  
**DATE: 11 DE ENERO DE 2023**

## **DIÁLOGO DE LA OMPI SOBRE PROPIEDAD INTELECTUAL (PI) Y TECNOLOGÍAS DE VANGUARDIA**

**Séptima sesión**  
**Ginebra, 29 y 30 de marzo de 2023**

PROGRAMA PROVISIONAL

*preparado por la Oficina Internacional de la OMPI*

Miércoles 29 de marzo de 2023

- 10.00 - 10.10: **Apertura**
- 10.10 - 10.15 **Chequeo del pulso: ¿Ya ha estado en el metaverso?<sup>1</sup>**
- 10.15 - 10.25 **Ponencia principal: Introducción al metaverso - ¿de la ciencia ficción a la realidad?**
- 10.25 - 11.25 **Panel 1: “Toda la información parece ruido hasta que se descifra el código” - Descifrar el metaverso**
- Algunos dicen que el metaverso es el próximo gran avance, una revolución transformadora de la manera en que interactuamos con la tecnología y vivimos la vida. Otros consideran que no es nada nuevo con respecto a las plataformas de juego existentes o que directamente no existe (y puede que nunca exista). En este panel se intentará separar la realidad del entusiasmo pasajero y los hechos de la ficción. Se examinarán las tecnologías que componen el *hardware*, las plataformas, el contenido y los posibilitadores del metaverso, como la identificación digital y los TNF, así como su situación actual de desarrollo. En el panel habrá un nutrido intercambio de ideas sobre el futuro para analizar qué se necesita para construir el metaverso, su marco regulador y la función que puede desempeñar en el la propiedad intelectual (PI).
- ¿Qué es el metaverso? ¿Es lo mismo que los juegos en línea, los mundos virtuales existentes o la web 3.0? Y de no ser así, ¿cuáles son las diferencias?
  - ¿Cuáles son los componentes esenciales en cuanto a innovación y tecnología, y qué falta aún?
  - ¿El metaverso puede aportar soluciones a los desafíos mundiales y contribuir a cerrar la brecha tecnológica?
  - Metaverso abierto frente a metaverso centralizado y el papel de las normas emergentes
  - Riesgos y oportunidades
- 11.25 – 11.40 **Panel 1: Sesión moderada de preguntas y respuestas**
- 11.40 – 12.40 **Panel 2: Los proyectos, los planes y las historias de PI de los arquitectos que construyen el metaverso**
- El panel incluirá historias de los desarrolladores, arquitectos y constructores que arman el metaverso. ¿Qué visión tienen respecto del metaverso, qué riesgos y oportunidades se les plantean y cómo encuentran apoyo en la PI? ¿Qué estrategias de PI utilizan para potenciar los modelos operativos y la innovación en el metaverso?
- 12.40 – 13.00 **Panel 2: Sesión moderada de preguntas y respuestas**
- 13.00 – 15.00 **Pausa**

---

<sup>1</sup> Encuesta en línea

15.00 - 15.10

**Ponencia: La economía del metaverso**

Un debate sobre la economía del metaverso: la economía de los creadores y la economía digital, el valor, las oportunidades y los motores, la inversión actual y las tendencias en materia de PI.

15.10 – 16.10

**Panel 3: Vivir, trabajar y jugar en el metaverso: historias de PI desde el metaverso**

Muchas empresas están explorando la forma de crear una presencia, y los TNF de zapatillas y de bolsos son tan solo un ejemplo de ello. Están surgiendo entidades totalmente nuevas, como las DAO. Los ingenieros y los fabricantes están utilizando gemelos digitales para optimizar los diseños y los procesos. Los creadores de contenido, los artistas y los jóvenes influyentes están creando obras, espacios y tiendas efímeras virtuales. Con un acceso a los consumidores mucho más directo, ¿el metaverso generará nuevos canales de ingreso para esos empresarios? ¿Qué visión tienen respecto del metaverso? ¿Qué riesgos y oportunidades se les plantean al establecer su actividad comercial y navegar en la economía digital, y qué papel desempeña para ellos la PI?

16.10 – 16.30

**Panel 3: Sesión moderada de preguntas y respuestas**

16.30 – 17.30

**Panel 4: Un multiverso de cuestiones de PI**

Si bien el metaverso todavía es nebuloso, queda claro que la PI desempeñará un papel fundamental para dar apoyo a la innovación en la construcción de un mundo virtual e impulsar el crecimiento y la actividad de la economía. El propósito de este panel es destacar las nuevas cuestiones que rodean a la PI y el metaverso, entre otras, las siguientes:

- ¿Los derechos de PI existentes son suficientes para proteger las innovaciones y las creaciones en el mundo virtual?
- ¿Cómo registrar marcas para productos virtuales?
- La protección por PI de los diseños virtuales.
- Patentar plataformas, IA y *software*.
- La IA, la minería de texto y datos y la PI, y la importancia de la PI en el metaverso.
- La identificación digital.
- La jurisdicción, la observancia y la solución de controversias.

17.30 – 17.50

**Panel 4: Sesión moderada de preguntas y respuestas**

17.50 – 18.00

**Ponencia: El futuro de la PI en la economía digital y en un mundo totalmente virtual**

La importancia económica de la economía digital no puede desestimarse, tal como se pone de relieve en el metaverso. Sobre la base de los activos intangibles, la PI será un motor fundamental para realizar ese potencial. ¿Qué significa ello para el desarrollo futuro de la PI, en particular en un contexto de desafíos mundiales emergentes?

18.00

**Clausura del primer día**

Jueves 30 de marzo de 2023

- 10.00 – 10.05 **Apertura del segundo día**
- 10.05 – 10.20 **Ponencia: DAO, TNF, contratos inteligentes y otros animales fantásticos – su relación con la PI**
- En el mundo de la tecnología descentralizada, las DAO generan un impacto importante. Esas organizaciones operan mediante contratos inteligentes, que son contratos de ejecución automática en los que las condiciones del acuerdo entre comprador y vendedor se fijan directamente en líneas de código. La gobernanza de las DAO se coordina utilizando tókenes que otorgan facultad de voto. En esta ponencia se ofrecerá un panorama de las nuevas entidades y estructuras que se están creando en el metaverso.
- 10.20 – 11.20 **Panel 5: Conocer el juego y la puntuación de PI: el contenido y más aún en el metaverso**
- Una de las aplicaciones más avanzadas del metaverso es el juego. ¿Qué significa el metaverso para el mundo del juego? ¿Son idénticos esos términos? ¿Cuáles son los principales puntos de referencia de los juegos y qué podemos aprender de todo esto en relación con el metaverso y las cuestiones de PI emergentes? En el panel se presentarán historias de empresas de juego y creadores de contenido, mirando más de cerca cómo protegen sus derechos en el metaverso y qué se puede mejorar, hoy y en el futuro.
- 11.20 – 11.35 **Panel 5: Sesión moderada de preguntas y respuestas**
- 11.35 – 12.45 **Panel 6: La jurisdicción y la observancia de los derechos de PI en el metaverso**
- Los TNF de zapatillas y de bolsos han puesto en evidencia las controversias en materia de PI en el metaverso. En este panel se expondrán los antecedentes y se ofrecerá un panorama de los litigios en curso. También se examinarán cuestiones como la nueva emisión de TNF, la falsificación, los ultrafalsos y la PI; se centrará asimismo la atención en la forma de plasmar los mecanismos de protección y de observancia en el metaverso. En un mundo virtual construido sobre activos intangibles y panoramas más complejos de PI hay mucha más cabida para las controversias. En el panel se explorarán los mecanismos de solución de controversias que podrían contribuir a la solución de algunas de esas cuestiones, proporcionando seguridad jurídica.
- 12.45 – 13.00 **Panel 6: Sesión moderada de preguntas y respuestas**
- 13.00 – 15.00 **Pausa**
- 15.00 – 15.05 **Chequeo del pulso: ¿El metaverso podría cerrar la brecha tecnológica?<sup>2</sup>**

---

<sup>2</sup> Encuesta en línea

15.05 – 15.15

**Ponencia: Realizar el potencial del metaverso**

En la ponencia se examina la diferencia entre las distintas formas de percibir el metaverso en el mundo; cómo el metaverso puede ayudar a cerrar la brecha tecnológica y contribuir a la consecución de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (salud, educación, etcétera) y qué se necesita para realizar ese potencial.

15.15 – 16.30

**Sesión de intercambio (Estados miembros y oficinas de PI)**

Intervenciones y debate abiertos: intercambio de información sobre las prácticas actuales de las oficinas de PI acerca del trabajo en el ámbito del metaverso.

¿Qué problemática se presenta a los Estados miembros y las oficinas de PI en lo que atañe a la PI y el metaverso y qué medidas están tomando? ¿Se están realizando consultas o estudios? ¿Las oficinas de PI están considerando la posibilidad de prestar servicios de PI en el metaverso o modificando sus directrices o las clases de registro para los productos virtuales con miras a dar mejor cabida a las cuestiones de PI relacionadas con el metaverso? ¿Cuáles son los temas que orientan su reflexión? ¿Qué pueden hacer las entidades reguladoras para facilitar a las empresas la protección de la PI en el metaverso? ¿Cuáles son las oportunidades y los desafíos?

16.30 – 17.45

**Intervenciones del público (todos los participantes)**

Tras haber oído a las oficinas de PI, los Estados miembros, los innovadores y los profesionales de la PI, ¿cuáles son las opiniones de los participantes, por ejemplo, empresas, estudiosos y profesionales de la PI, así como adeptos de la PI? Al reunir al mayor número posible de sectores interesados, el debate abierto constituye un foro para reunir opiniones diversas de todo el mundo.

17.45 – 18.00

**Observaciones finales**

18.00

**Cierre del segundo día**

[Fin del documento]